Banco de Armas:

Manual:

1. Nome
2. Descrição
3. Tipo
4. Preço
5. Animação
6. Atributos

* Cajados:
* Cajado de Madeira:
* Cajado maciço feito de carvalho;
* Cajado;
* 0 (Arma Inicial);
* 019: Golpe/físico;
* Ataque: 18, Força: 0, Inteligência: 7, Resistência: 0, Sorte: 0, Destreza: 0;
* Cajado do Mago:
  + Cajado de carvalho forjado com uma gema mágica;
  + Cajado;
  + 500;
* 019: Golpe/físico;
  + Ataque: 34, Força: 0, Inteligência: 15, Resistência: 0, Sorte: 0, Destreza: 0;
  + Cajado de Merlim:
  + Cajado forjado pelo mago mais poderoso da terra;
  + Cajado;
  + 3000;
  + 022: Golpe/raio;
  + Ataque: 60, Força: 0, Inteligência: 31, Resistência: 0, Sorte: 0, Destreza: 0;
* Espadas:
* Espada de Aço:
* Espada forjada em aço;
* Espada;
* 0 (Arma Inicial);
* 007: Corte/Físico;
  + Ataque: 23, Força: 3, Inteligência: 0, Resistência: 0, Sorte: 0, Destreza: 0;
* Espada do Guerreiro:
* Espada forjada por um habilidoso ferreiro;
* Espada;
* 500;
* 007: Corte/Físico;
* Ataque: 50, Força: 7, Inteligência: 0, Resistência: 0, Sorte: 0, Destreza: 0;
* Excalibur:
* Lendária espada do Rei Artur;
* Espada;
* 3000;
* 011: Corte/Múltiplos1;
* Ataque: 95, Força: 15, Inteligência: 0, Resistência: 0, Sorte: 0, Destreza: 0;
* Arcos:
* Arco de Madeira:
* Arco feito para a caça;
* Arco;
* 0 (Arma Inicial);
* 013: Lança/Físico;
* Ataque: 21, Força: 0, Inteligência: 0, Resistência: 0, Sorte: 0, Destreza: 3;
* Arco do Arqueiro:
* Arco longo de combate melhorado;
* Arco;
* 500;
* 013: Lança/Físico;
* Ataque: 48, Força: 0, Inteligência: 0, Resistência: 0, Sorte: 0, Destreza: 7;
* Arco do Légolas:
* Arco do grandioso elfo Sindar Légolas;
* Arco;
* 3000;
* 016: Lança/Raio;
* Ataque: 93, Força: 0, Inteligência: 0, Resistência: 0, Sorte: 0, Destreza: 15;